



Statutární město Ostrava
Městský obvod Ostrava-Jih
úřad městského obvodu

Vaše značka:

ze dne:

Č. j.: JIH/048355/21/OŠK/Kou **VZ 58.21**

Sp. zn.

všem dodavatelům

zveřejněním na profilu zadavatele

- zde -

Vyřizuje: Ing. Markéta Koukalová
Telefon: +420 599 430 311
E-mail: marketa.koukalova@ovajih.cz

Datum: 28. května 2021

Vysvětlení zadávací dokumentace č. 1

Veřejná zakázka: **„Oprava podlah v tělocvičnách ZŠ Kosmonautů 15“**

Zadavatel: Statutární město Ostrava, městský obvod Ostrava-Jih
Horní 791/3, 700 30 Ostrava-Hrabůvka
zastoupen Bc. Martinem Bednářem, starostou obvodu
IČ: 00845451, DIČ: CZ00845451

Způsob zadání: veřejná zakázka malého rozsahu na stavební práce zadaná ve smyslu § 27 v návaznosti na ust. § 31 zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon“)

V návaznosti na žádost dodavatele přijatou prostřednictvím elektronického nástroje E-ZAK ze dne 28. 05. 2021 poskytuje zadavatel vysvětlení zadávací dokumentace, případně související dokumenty, výše uvedené veřejné zakázky, a to:

Dotaz č. 1	<i>Prosíme Zadavatele, aby specifikoval blíže svůj požadavek na referenční zakázky k prokázání technické kvalifikace, tedy stavební práce vztahujících se k předmětu této veřejné zakázky. Jsou tím myšleny obecně stavební úpravy budov sloužících pro volný čas, sporty, kulturu, anebo požaduje Zadavatel konkrétněji stavební úpravy/rekonstrukce tělocvičen/sportovních hal, či ještě konkrétněji stavební úpravy/rekonstrukce tělocvičen/sportovních hal zahrnující dodávku a montáž sportovní podlahy?</i>
Odpověď zadavatele na dotaz č. 1	Zadavatel požaduje prokázání technické kvalifikace s referencemi provedených stavebních úprav, rekonstrukce tělocvičen a sportovních hal zahrnující dodávku a montáž sportovní podlahy.

Toto poskytnuté vysvětlení zadávací dokumentace je pro zpracování nabídky závazné.

S pozdravem

Ing. Gabriela Vasiliadis Tóth DiS.,
vedoucí odboru školství a kultury

v z. PaedDr. Zuzana Sedláčková

Dokument je opatřen elektronickým podpisem.