



Vaše značka:

ze dne:

Č. j.: JIH/059464/18ODK/Kol VZ 87.18

Sp. zn.

všem dodavatelům

zveřejněním na profilu zadavatele

- zde -

Vyřizuje: Ing. Barbora Kolářová

Telefon: +420 599 430 258

Fax: +420 599 430 490

E-mail: barbora.kolarova@ovajih.cz

Datum: 11. července 2018

Vysvětlení zadávací dokumentace č. 1

Veřejná zakázka: **Chemické ošetření (odplevelení) místních komunikací a zpevněných ploch na území MOB Ostrava-Jih**

Zadavatel: Statutární město Ostrava, městský obvod Ostrava-Jih
Horní 791/3, 700 30 Ostrava-Hrabůvka
zastoupen Bc. Martinem Bednářem, starostou obvodu
IČO: 00845451, DIČ: CZ00845451

Způsob zadání: výzva dle § 27 v návaznosti na ust. § 31 zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek, v platném znění

V návaznosti na e-mailové žádosti ze dne 10. 7. 2018 poskytuje zadavatel vysvětlení zadávací dokumentace, případně související dokumenty, výše uvedené veřejné zakázky, a to:

Dotaz č. 1	Předkládaná plocha, popřípadě je možné získat podkladové mapy?
Odpověď č. 1	Zadavatel sděluje, že chemické ošetření místních komunikací a zpevněných ploch bude probíhat dle aktuální potřeby maximálně do vyčerpání finančního limitu nebo do uplynutí doby účinnosti smlouvy. Nelze tedy určit rozsah plochy, která bude vyhrazena k chemickému ošetření. Podkladové mapy pro chemické ošetření nejsou k dispozici. Chemické ošetření bude aplikováno dle aktuální potřeby na místní komunikace a zpevněné plochy v MOB Ostrava – Jih. Podkladové mapy mohou být pro potřebu upřesnění konkrétního místa chemického ošetření součástí objednávky.
Dotaz č. 2	Jedná se především o liniový postřik (kolem obručků atd.) či plošný postřik?
Odpověď č. 2	Zadavatel sděluje, že nelze určit, jaký způsob postřiku bude převážně využíván. Chemicky ošetřované budou místní komunikace i zpevněné plochy dle aktuální potřeby.

Toto poskytnuté vysvětlení zadávací dokumentace je pro zpracování nabídky závazné.

S pozdravem

Mgr. Daniel Jeřábek
vedoucí odboru dopravy a komunálních služeb

Dokument je opatřen elektronickým podpisem.

Příloha